

CLUBE NAVAL - NITERÓI

15 A 20 DE JANEIRO - 2019



INSTRUÇÕES DE REGATA



APOIO



INFORMAÇÕES SECRETARIA NÁUTICA DO CLUBE NAVAL

nautica@cncharitas.org.br - 2109-8126 ou 2109-8125



21 99825-9461



-
- [DP] Significa que a penalidade para a infração desta regra ficará a critério da CP e poderá ser menor que uma desclassificação.
- [NP] Significa que uma infração a esta regra não será razão para protesto ou pedido de reparação por barco. Isso altera as RRV 60.1(a)
- [SP] Significa que uma penalização padrão pode ser aplicada pela Comissão de Regatas e/ou Comitê Técnico, sem audiência ou uma penalidade discrecional pode ser aplicada pela Comissão de Protestos com audiência. Isto altera a RRV 63.1 e A5.
-

1. REGRAS

- 1.1 O campeonato será regido pelas “Regras” conforme definidas nas Regras de Regatas a Vela da World Sailing 2017/2020 (RRV).
- 1.2 O Apêndice-P das RRV será aplicado, excluindo-se a RRV P2.3 e alterando-se a RRV P2.2 para que se aplique a todas as infrações posteriores à primeira.
- 1.3 O Apêndice-T das RRV (Arbitragem) será aplicado.
- 1.4 Caso o barco não possua flutuadores, em alternativa ao disposto na regra 26(a) da classe Laser, poderão ser instalados, no interior do casco, em cada lado da caixa de bolina, 4 flutuadores cilíndricos do modelo normalmente utilizado em piscinas (macarrões).
- 1.5 Em caso de conflito entre o Aviso de Regata (AR) e estas Instruções de Regata (IR), prevalecem as Instruções de Regata. Isto altera a RRV 63.7
- 1.6 As categorias masculino e feminino de cada classe competirão na mesma flotilha e os resultados por categoria serão obtidos com base na classificação geral da classe.

2. AVISO AOS COMPETIDORES

- 2.1 Avisos aos competidores serão publicados no quadro de avisos oficial, localizado nas proximidades da secretaria do campeonato.

3. ALTERAÇÕES DAS INSTRUÇÕES DE REGATA

- 3.1 Qualquer alteração das Instruções de Regata será publicada até 2 horas antes do sinal de atenção da primeira regata para a qual terá efeito, exceto se alterar a programação, quando deverá ser publicada até às 20h do dia anterior.

4. SINALIZAÇÃO EM TERRA

- 4.1 Sinais em terra serão mostrados no mastro de sinalização, ao lado da Rampa.
- 4.2 [NP][DP] A bandeira “D” mostrada com 1 sinal sonoro significa: “O sinal de atenção não será feito: em menos de 45 minutos após este sinal, para a Raia-1 e em menos de 60 minutos para a raia-2” – Os barcos não podem sair de sua área de guarda antes deste sinal ser mostrado.

5. CONFIRMAÇÃO DE INSCRIÇÃO E INSPEÇÃO DE EQUIPAMENTO

- 5.1 [NP] Para confirmar sua inscrição, os velejadores deverão comparecer à secretaria do campeonato, portando os seguintes documentos:
 - a) Ficha de Inscrição devidamente preenchida, impressa e assinada.
 - b) Se o velejador for menor de idade, o termo de autorização constante na ficha de inscrição deverá estar assinado também pelo responsável.
 - c) Comprovante de pagamento da Taxa de Inscrição;
 - d) Comprovante de estar em dia com a ABCL e com sua respectiva federação estadual.
- 5.2 [NP] Após a verificação e aprovação da documentação acima, o velejador deverá levar seu barco para inspeção de medição e aplicação do número de proa.
- 5.3 [NP] De posse do documento de aprovação na inspeção e com seu número de proa já aplicado, o velejador deverá retornar à secretaria, entregar este documento e aí então sua inscrição estará confirmada.
- 5.4 [NP][DP] Barcos e equipamentos poderão ser vistoriados a qualquer momento ao longo do campeonato, por um representante da classe, inspetor de equipamentos, comissão de Regatas ou Comissão de Protestos.

6. PROGRAMA DE REGATAS

- 6.1 Estão programadas 10 (dez) regatas para cada classe.
6.2 Estão programadas 2 regatas por dia para cada classe, uma terceira regata poderá ser disputada, a critério da CR, desde que o programa não fique adiantado em mais de 1 regata.
6.3 A partir do dia 17/01, diariamente, será realizada uma reunião com os técnicos às 11:00h em local a ser informado no quadro de avisos”.
6.4 O Horário previsto para o sinal de atenção da primeira regata de cada dia é 13:00 horas, exceto no dia 16/01, que é 14:00 horas.
6.5 No dia 20/01 não será dada partida após as 16:30 horas.
6.6 Programação:

DATA	HORÁRIO	EVENTO
13/01	13 às 18 h	Registro, credenciamento e verificação de Medição.
14/01	9 às 18 h	Registro, credenciamento e verificação de Medição.
15/01	9 às 18 h	Registro, credenciamento e verificação de Medição.
16/01	9 às 13 h	Registro, credenciamento e verificação de Medição.
	10:30 h	Cerimônia de Abertura
	11:00 h	Reunião de Comandantes
	14:00 h	Regatas
17/01	13 h	Regatas
18/01	13 h	Regatas
19/01	13 h	Regatas
	19 h	Assembleia Geral da Classe Laser
20/01	13 h	Regatas
	19 h	Cerimônia de Premiação

7. BANDEIRAS DE CLASSE

Classe	Bandeira
Standard	Branca
Radial	Azul com Símbolo da classe em vermelho
4.7	Amarela

8. ÁREA DE REGATAS E PERCURSO

- 8.1 [NP] O Anexo-A indica as áreas de regata.
8.2 O quadro abaixo indica a alocação das classes em cada raia por dia.

CLASSE \ DATA	16/jan	17/jan	18/jan	19/jan	20/jan
CLASSE STANDARD	ÁREA-1	ÁREA-2	ÁREA-1	ÁREA-1	ÁREA-2
CLASSE RADIAL	ÁREA-2	ÁREA-1	ÁREA-1	ÁREA-2	ÁREA-1
CLASSE 4.7	ÁREA-1	ÁREA-1	ÁREA-2	ÁREA-1	ÁREA-1

- 8.3 O Anexo-B Mostra os diagramas dos percursos, a ordem em que as marcas devem ser contornadas e o lado requerido, ficando ângulos e tamanho a critério da CR.
8.4 A CR indicará no quadro de avisos, na embarcação de partida, antes do sinal de atenção, qual o percurso será utilizado para cada classe.

9. MARCAS

- 9.1. Marcas de Percurso serão bóias infláveis de cor vermelha para a Raia-1 e de cor Laranja para a Raia-2;

- 9.2. Marcas de alteração serão bóias infláveis de cor amarela com faixa preta;
- 9.3. Marcas de partida serão 2 embarcações da CR exibindo bandeiras de cor laranja;
- 9.4. Marcas de chegada serão 1 embarcação da CR exibindo bandeira laranja e uma bóia inflável de cor amarela.
- 9.5. Exceto em um portão, o barco da CR sinalizando a mudança de uma perna do percurso é marca, conforme determinado na instrução 11.2

10 PARTIDA

- 10.1. A CR informará a ordem de largada de cada classe, antes do sinal de atenção de cada regata.
- 10.2. [NP] O sinal de atenção da flotilha seguinte não será dado antes de decorridos pelo menos 1 minutos após a partida da flotilha anterior.
- 10.3. A linha de partida será entre os mastros exibindo bandeira laranja nas marcas de partida.
- 10.4. [NP][DP] Após iniciado o procedimento de partida para uma flotilha, os barcos de outra flotilha devem se manter afastados, a sotavento, da linha de partida, até que a flotilha anterior a sua, tenha partido.
- 10.5. Um barco que não parta até decorridos 4 minutos do seu tiro de partida será considerado DNS, isso altera RRV A4 e A5.
- 10.6. Para alertar aos competidores que uma regata irá começar brevemente, a CR irá mostrar a bandeira Laranja, acompanhada de um sinal sonoro, por pelo menos 5 minutos antes do sinal de atenção para a primeira flotilha a partir.

11 ALTERAÇÃO DO PERCURSO

- 11.1. Para alterar a próxima perna do percurso, a CR irá posicionar uma marca de alteração (ou mover a linha de chegada) e remover a marca original assim que possível. Em uma alteração subsequente, quando uma marca de alteração for substituída, ela o será por uma marca original.
- 11.2. Exceto em um portão, os barcos deverão passar entre o barco da CR sinalizando a alteração e a marca nas proximidades, deixando o barco da CR por boreste e a marca por bombordo. Isso altera a Regra 28.2

12 CHEGADA

- 12.1. A linha de chegada será entre o mastro da CR expondo bandeira laranja na extremidade de boreste e o lado do percurso da marca de chegada na extremidade de bombordo.
- 12.2. A CR poderá manter sua posição na linha de chegada, com auxilio do motor.
- 12.3. [DP] Após chegar, os barcos deverão retornar diretamente para a área de partida, ou então para terra. E não deverão interferir com os barcos ainda em regata, ou se preparando para partir.

13 SISTEMA DE PENALIDADES

- 13.1. O Apêndice-P das RRV será aplicado, excludno-se a RRV P2.3 e alterando-se a RRV P2.2 para que se aplique a todas as infrações posteriores à primeira.
- 13.2. O Apêndice-T das RRV será aplicado.
- 13.3. [NP][DP] Um barco que tenha cumprido penalidade ou se retirado conforme RRV 44.1 deve preencher um formulário correspondente na secretaria do campeonato, dentro do prazo para entrega de protestos.

14 LIMITES DE TEMPO E TEMPO OBJETIVO

- 14.1. [NP] O Tempo objetivo e Limites de tempo serão como se segue:

TEMPO LIMITE	LIMITE 1ª MARCA	TEMPO OBJETIVO
90 minutos	30 minutos	50 minutos

- 14.2. Os barcos que não chegarem dentro de 20 minutos após a chegada do 1º colocado serão considerados DNF, sem audiência. Isto altera a RRV 35, A4 e A5.
- 14.3. Se nenhum barco contornar a 1ª barca dentro do tempo limite para a 1ª marca, a regata será anulada.

15 PROTESTOS E PEDIDOS DE REPARAÇÃO

- 15.1. Formulários para protestos estão disponíveis na secretaria do evento. Protestos e Pedidos de Reparação deverão ser entregues lá, até 90 minutos após a chegada do último barco na última regata do dia, ou após a CR sinalizar que não haverá mais regatas no dia, o que for mais tarde.
- 15.2. O mesmo prazo se aplica para protestos da CR, CT, ou CP sobre incidentes observados na área de regatas e para pedidos de reparação. Isto altera RRV 61.3 e 62.2.
- 15.3. Avisos de protestos serão publicados em até 20 minutos após o fim do prazo para entrega, informando local e horário da audiência e partes envolvidas.
- 15.4. Nenhuma audiência de protestos será iniciada após às 21:30h
- 15.5. No último dia de regatas, pedidos de reparação, ou reabertura de protesto, baseados em uma decisão da CP, deverão ser entregues: a) dentro do prazo de protestos, para uma decisão informada nos dias anteriores, ou b) até 30 minutos após a decisão ter sido informada naquele dia. Isto altera RRV 62.2.
- 15.6. Avisos de Protestos da CR, CT e CP serão publicados para informar os barcos, de acordo com a RRV 61.1(b)
- 15.7. Será publicada uma lista com os barcos que, de acordo com a instrução 13.1, foram penalizados por infringir a RRV 42.
- 15.8. A autoridade responsável pela interpretação de uma regra de classe, caso haja alguma decisão sobre protestos que envolvam a RRV 64.3(b) será a ABCL ou alguém por ela indicada.

16 PONTUAÇÃO

- 16.1. Quando até 4 (quatro) regatas tiverem sido completadas, a pontuação do barco na série será a soma de suas pontuações em cada regata.
- 16.2. Quando de 5 (cinco) a 7 (sete) regatas forem completadas, a pontuação do barco na série será a soma de suas pontuações em cada regata, excluindo-se seu pior resultado.
- 16.3. Quando 8 (oito) ou mais regatas forem completadas, a pontuação do barco na série será a soma de suas pontuações de cada regata, excluindo-se os dois piores resultados
- 16.4. Quatro (4) regatas são requeridas para validar o evento.

17 SEGURANÇA

- 17.1. O Ponto de controle do Check-in e Check-out estará localizado na porta da secretaria do campeonato.
- 17.2. [NP][SP] Diariamente, a partir das 11:00 horas, cada velejador deverá dirigir-se ao ponto de controle de Check-in e Check-out e assinar a lista de check-out para confirmar irá correr as regatas do dia. Esta assinatura deve ser feita antes que o velejador desça para a água.
- 17.3. [NP][SP] Ao retornar da água, dentro do prazo de protestos, cada velejador deverá dirigir-se ao ponto de controle de Check-in e Check-out e assinar a lista de check-in para confirmar que voltou pra terra após as regatas do dia.
- 17.4. [NP][DP] Um barco que se retira da regata, ou não vai participar das regatas do dia, deve informar a CR o mais breve possível. E preencher um formulário disponível na Secretaria do evento, dentro do prazo de protestos.
- 17.5. [NP] A CR se reserva o direito de prestar assistência a um barco que, no seu entendimento, necessite de socorro, independente de sua vontade.

18 VISTORIA DE EQUIPAMENTO

- 18.1. [NP][DP][SP] Um barco e todo seu equipamento poderá ser verificado a qualquer momento durante o campeonato e deverá estar em conformidade com as regras da classe e estas IR.

- 18.2. [NP][DP][SP] Os primeiros 3 colocados de cada regata e os barcos chamados pelo inspetor de equipamento, deverão se dirigir para a área de inspeção em terra, logo após retornarem da água, para terem seus equipamentos verificados. Nenhum ajuste poderá ser feito ao barco ou equipamento antes da inspeção de medição.

19 SUBSTITUIÇÃO DE EQUIPAMENTO

- 19.1. [DP] Não será permitida a substituição de equipamentos sem autorização prévia da CT. A solicitação de substituição, deverá ser feita o mais breve possível, através de formulário próprio, entregue na Secretaria do evento. Caso a substituição ocorra na água, a solicitação deve ser entregue dentro do prazo de protestos.

20 BARCOS OFICIAIS

- 20.1. Os barcos oficiais serão identificados conforme abaixo e devem obrigatoriamente manter a bandeira desfraudada:
- 20.1.1. Embarcações da CR terão uma bandeira laranja ou amarela com RC ou CR;
 - 20.1.2. Embarcações da CP terão uma bandeira amarela JURY;
 - 20.1.3. Embarcações de Inspeção de Material terão uma bandeira branca, com a letra M.
 - 20.1.4. Embarcações de Técnicos e demais embarcações de apoio terão obrigatoriamente uma bandeira verde numerada;

21 EMBARCAÇÕES DE APOIO

- 21.1. [NP][DP] Todos as embarcações de apoio deverão se registrar na secretaria do evento e manter visível, durante todo o período do campeonato, sua bandeira de identificação, conforme IR 20.1.4.
- 21.1.1. Embarcações não registradas oficialmente e/ou não identificadas corretamente serão consideradas embarcações não oficiais.
 - 21.1.2. Todas as pessoas a bordo de embarcações de apoio serão consideradas pessoal de apoio.
- 21.2. [NP][DP] Competidores não poderão se aproximar de qualquer embarcação não oficial, do momento do primeiro sinal de atenção do dia, até terminar sua última regata do dia e ser liberado pelo inspetor de equipamento, ou até a CR sinalizar que não haverá mais regatas no dia, o que ocorrer mais tarde.
- 21.3. [NP][DP] Embarcações de apoio devem permanecer fora das áreas onde os barcos estejam ou vão estar competindo, do momento em que a bandeira laranja é mostrada até que o último barco, da última flotilha desta regata tiver chegado, ou a CR sinalizado que todas as regatas foram retardadas, ou anuladas.
- 21.4. [NP][DP] Para observar a regata, embarcações de apoio, poderão se mover de sotavento para barlavento pelo lado de bombordo da raia, permanecendo bem afastados (mais de 100 metros) dos barcos.
- 21.5. [DP][NP] Quanto um membro da CR ou da CP determinar a uma embarcação de apoio que se afaste da área de regatas, este deverá atender, imediatamente.
- 21.6. [DP] Todos os barcos associados com uma embarcação de apoio que infrinja algum sub-ítem da IR 21, poderão ser penalizados a critério da CP, na regata na qual a infração foi cometida.

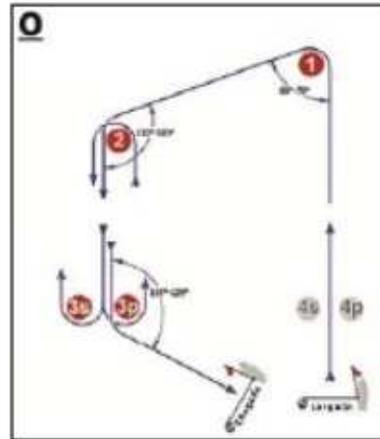
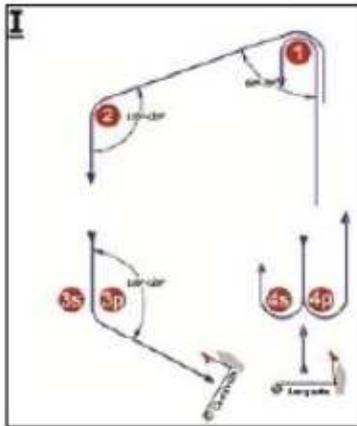
22 LIXO

- 22.1 [DP][NP] Lixo poderá ser descartado nas embarcações de apoio, da CR ou da CP.

23 ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE:

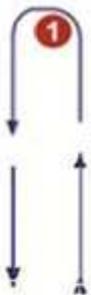
Os competidores participam da regata a seu próprio risco e responsabilidade. Considere a regra 4, Decisão de Competir. As autoridades organizadoras, instituições, organizações e indivíduos envolvidos com a organização das regatas, não aceitará qualquer responsabilidade por perdas e danos materiais, físicos ou morte, que possam ocorrer a pessoas ou propriedades relacionadas diretamente com a série de regatas, tanto em terra quanto a bordo, como consequência da participação no evento.

ANEXO-2 – PERCURSOS



Percurso I – Trapezoidal Inner Loop	
Sinal	Sequência das montagens
I2	Largada - 1 - 4s/4p - 1 - 2 - 3p - Chegada
I3	Largada - 1 - 4s/4p - 1 - 4s/4p - 1 - 2 - 3p - Chegada
I4	Largada - 1 - 4s/4p - 1 - 4s/4p - 1 - 4s/4p - 1 - 2 - 3p - Chegada

Percurso O – Trapezoidal Outer Loop	
Sinal	Sequência das montagens
O2	Largada - 1 - 2 - 3s/3p - 2 - 3p - Chegada
O3	Largada - 1 - 2 - 3s/3p - 2 - 3s/3p - 2 - 3p - Chegada
O4	Largada - 1 - 2 - 3s/3p - 2 - 3s/3p - 2 - 3s/3p - 2 - 3p - Chegada



PERCURSO	ORDEM DE MONTAGEM
LR-2	Partida – 1 – 2B/2E – 1 – 2B/2E – Chegada
LR-3	Partida – 1 – 2B/2E – 1 – 2B/2E – 1 – 2B/2E – Chegada
As marcas 1 e 2B deverão ser deixadas por BB A marca 2E deverá ser deixada por Boreste	

